**TEXTE PROJETRED**

1 : Présentation Bienvenue

2 : Expliquer Pourquoi

3 : Expliquer comment on fait

4 : Dire à quoi aboutit le projet final quel thème etc

5 : Planning / Ou on a le plus galéré

6 : Qu’est-ce que cela nous a apportés

1. **Présentation Bienvenue**

Bonjour à toutes et à tous, nous sommes Hugo et Thomas. Aujourd’hui nous nous présentons face à vous pour présenter ce sur quoi nous avons travaillé pendant près d’un mois : Le Projet Red.

Ce projet consistait à créer un jeu uniquement à partir des demandes du client, ce dernier nous a aussi laissé la liberté de rajouter ce qu’on voulait.

Ainsi nous allons vous énoncer ce projet dans un certain ordre :

Dans un premier temps nous allons vous expliquez pourquoi nous avons fait ce projet, ensuite nous vous démontrerons le cheminement effectué. Suite à cela nous vous montrerons à quoi le projet final a abouti mais également notre planning et les difficultés rencontrées. Et enfin nous vous expliquerons ce que ce projet nous a apporté personnellement.

Nous espérons tous deux que ce projet va satisfaire vos attentes.

1. **Expliquer Pourquoi ?**

Alors tout d’abord, pourquoi avoir fait ce projet ?

C’est très simple. Tout d’abord nous avons décidé de s’exécuter pour satisfaire tous les besoins recherchés par le client.

Mais également ce projet était un tout nouveau défi auquel nous n’avions jamais, jusqu’à présent eut l’occasion de rencontrer, se fut l’occasion de se tester mutuellement.

Nous avons ainsi pu nous enrichir et gagner plus d’expérience dans la matière tout en s’accompagnant.

Ce projet était également l’occasion de travailler en équipe afin de tester nos compétences à s’accorder et à se faire confiance.

Et enfin, le dernier objectif était de pouvoir appliquer nos connaissances acquises ultérieurement pour pouvoir créer notre première œuvre.

1. **Expliquer comment on fait**

De ce fait, comment avons-nous fait pour exécuter le projet ?

Nous nous sommes organisés de manière à retrouver 4 branches :

Donc dans un premier temps nous avons établi ce que nous avons appelé « l’initialisation », c’est la création du personnage, ses caractéristiques et ses critères.

Ensuite nous avons édifié le « Menu », qui comme son nom l’indique est la conception du menu. Donc de toutes les options et choix que le client peut choisir au début du jeu.

Ainsi nous avons illustré « l’interface » du jeu, donc pour faire apparaitre et accéder au client les actions du jeu comme le fait de parler au marchand ou d’accéder à la forge.

Et enfin dans un dernier temps nous avons accentué « l’apparence ». C’est-à-dire que nous avons amélioré l’esthétique du projet à l’aide de notre imagination et fabulation.

1. **Produit Final**

Nous allons vous parler du produit final que l’on pourrait aussi décrire comme consécration.

Nous sommes restés fidèle à nos valeurs tout en satisfaisant les besoins du client.

Nous avons opté pour un thème se rapprochant du fantastique, rpg.

Ainsi, nous sommes fiers d’enfin pouvoir vous présenter notre produit final. On espère que celui-ci vous plaira.

(Quel prénom ?)

(Quel classe ?)

(Quel choix ?)

(Etc.)

Merci d’avoir participer.

1. **Problèmes Rencontrés**

Hugo

1. **Expérience Personnelle**

Ce projet a été riche en expérience et nous en avons chacun eut une différente.

**T :** Pour ma part, j’ai aimé le projet Red dès le début, le fait de savoir où j’allais me satisfaisait très bien. Les choses se sont compliquées au moment du coder notamment durant la tâche avec le marchand, où Hugo a eu plus de facilités que moi. Mais dans l’ensemble ce projet m’a été enrichissant au niveau logique mais également parce que mon binôme a su m’accompagner.

**H :**

Merci à toutes et à tous de nous avoir accordé un peu de votre temps. Nous espérons tout deux que notre projet vous a plu. A très bientôt.